

TEKNİK ŞARTNAME

Tablo: Eğitim/Danışmanlık Hizmeti İle İlgili Bilgiler

Yararlanıcı Adı	Muğla İl Kültür ve Turizm Müdürlüğü				
Proje Adı	Turizmde Yapay Zeka ile Dijital İçerik Üretimi				
Eğitim Yeri	Muğla Müze Müdürlüğü Toplantı Salonu				
Hizmet Türü	Eğitim	X	Danışmanlık		Eğitim + Danışmanlık
Eğitim Hizmet Süresi	Günlük Saat	6 saat			
	Gün Sayısı	3 gün			
	Toplam Saat	18 Saat			
	Açıklama	-			
Öngörülen Katılımcı Sayısı	30				

EĞİTİM FAALİYET PLANI	
Gün	Faaliyetler / Konu
1.	Konu 1 Yapay Zekanın Kullanım Alanları ve Yöntemleri Eğitim İçeriği: Yapay zekanın farklı sektörlerde kullanım alanlarına genel bakış. Başarılı ve başarısız kullanım örnekleri üzerinden analiz. SM odaklı örnekler ve ChatGPT ve benzeri araçların nasıl verimli kullanılacağı, kullanım senaryoları. Konu 2 Doğru Prompt Yazımı Konu 3 Sosyal Medya Araçları ile İçerik Üretimi Eğitim İçeriği: Canva gibi araçlarla içerik oluşturma teknikleri. Magic Design ile tema bazlı tasarım üretimi. Görseller üzerinde prompt ile geliştirme, sihirli silgi, arka plan kaldırma gibi işlemler. Kullanılacak Araçlar (Tool'lar): Canva (Magic Design, Magic Eraser, Background Remover, Sunum Oluşturma)
2.	Konu 1 Yapay Zeka ile Görsel Üretimi Eğitim İçeriği: Prompt temelli görsel üretim süreçleri Farklı yapay zeka araçlarıyla görsel içerik oluşturma Kullanılacak Tool'lar: Midjourney, DALL·E, Adobe Firefly Konu 2 Yapay Zeka ile Video Oluşturma Eğitim İçeriği: Metinden videoya, görselden videoya ve video-dönüşüm tekniklerinin anlatımı Uygulama araçlarının tanıtımı Text to video, image to video, video to video gibi seçenekler ve üretim süreçleri Kullanılacak Tool'lar: ChatGPT, RunwayML, Apple Final Cut Konu 3 Yapay Zeka ile Müzik ve Ses Üretimi Eğitim İçeriği:

	Suno AI ile müzik besteleme ElevenLabs'ta farklı ses tonlarında ve dillerde konuşmalar oluşturma Ses dönüştürme işlemleri Kullanılacak Tool'lar: Suno AI, ElevenLabs, Adobe Audition (AI bölümü)
3.	Konu 1 Etik, Güvenlik ve Telif Hakları Eğitim İçeriği: Kısaca yapay zeka ile üretilen içeriklerin telif durumu Deepfake riski Yanlış bilgi üretimi Etik sınırlar ve güvenlik konuları Konu 2 Uygulamalı Atölye (Workshop) Eğitim İçeriği: Muğla sosyal medya hesapları için AI destekli uygulamalı bir atölyede, katılımcılar önce ChatGPT ile Muğla temalı iki farklı Reels video senaryosu ve bir carousel post için metinler oluşturacak. Ardından Midjourney ile bu içeriklere uygun özgün görseller tasarlayacaklar. Görseller ve metinler Canva'da profesyonel grafiklerle birleştirilip, seslendirme araçlarıyla hazırlanan sesler videolara entegre edilecek. Son olarak, katılımcılar hazırladıkları iki Reels ve bir carousel postu ChatGPT destekli özgün caption'larıyla tamamlayıp, gerçek bir sosyal medya projesi gibi sunacak ve paylaşım için hazır hale getirecekler. Konu 3 Prompt Kütüphanesi Oluşturma Eğitim İçeriği: Katılımcıların kütüphaneden faydalanarak içerik üretebilmeleri için sosyal medya için en iyi örnek promptlar listesi verilecektir.(örneğin sosyal medya, blog, tasarım gibi alanlara göre).

- Eğitimsel ve atölye çalışmalarına ilişkin fotoğraf, video gibi görseller sunulacaktır. Atölye çalışmalarının çıktıları elektronik ortamda Muğla İl Kültür ve Turizm Müdürlüğüne ve Güney Ege Kalkınma Ajansına sunulacaktır.

Yeterlilik ve Referans Bildirme

Eğitimci / danışman / danışmanlık firmasında aşağıdaki yeterlilik kriterleri aranacaktır.

Kriter No	Kriter
1.	Kültür ve Turizm Bakanlığı, Türkiye Turizm Tanıtım ve Geliştirme Ajansı (TGA) başta olmak üzere ilgili kamu kurum ve kuruluşları nezdinde, yapay zeka destekli turizm tanıtımı alanında gerçekleştirilmiş çalışmalarda görev almış veya bu alanda deneyim sahibi olmak

Diğer Hususlar

Ödemeler sunulan hizmet bittiğinde Güney Ege Kalkınma Ajansının muayene ve kabul işlemlerinin akabinde gerçekleştirilecektir. Ön ödeme veya hak ediş ödemesi gerçekleştirilmeyecektir.